



令和6年9月30日

報道関係各位

一般社団法人デジタルメディア協会  
理事長 襟川 恵子

## AMD シンポジウム 2024

## 「どうなる!? 2030年のデジタルコンテンツを考える」開催の御案内

一般社団法人デジタルメディア協会（所在地：東京都中央区、理事長：襟川恵子、以下AMD）は、デジタルコンテンツ産業振興支援の一貫として、最新のテーマを取り上げ「AMDシンポジウム」を例年開催して参りました。今年も業界の第一線で活躍されている方々をお招きして「AMDシンポジウム2024」を開催いたします。

今や、わが国の基幹産業の一つに数えられるまでに成長したデジタルコンテンツ産業ですが、その前途にはまだまだ限りない可能性が広がっています。

「AMDシンポジウム2024」では、デジタルコンテンツ産業の最前線に立つ方々に、20年代後半に向けた最新のトレンド分析や技術動向をご報告いただき、2030年に向けて実現が期待される「デジタルコンテンツの明るい未来」に迫ります。

皆様方におかれましては是非ご参加いただき、デジタルコンテンツの振興と発展に向けた知見とビジネスチャンスを得る場としていただければ幸いです。

一般社団法人デジタルメディア協会  
理事長 襟川恵子

## 記

**1. タイトル** AMDシンポジウム 2024  
**どうなる!? 2030年のデジタルコンテンツを考える**

紹介ページ：

[https://amd.or.jp/seminar/info/2024\\_sinfo\\_2030.html](https://amd.or.jp/seminar/info/2024_sinfo_2030.html)**2. 主催** 一般社団法人デジタルメディア協会（略称AMD）**3. 日時** 2024年11月1日（金） 15時00分開演 17時30分 終了予定**4. 開催形態** オンライン配信（ニコニコ生放送、youtube）※ 事前申込者のみ視聴可**5. 視聴申し込み** 下記URLの専用フォームからお送りください。[https://amd.or.jp/contact/form\\_2024seminar.html](https://amd.or.jp/contact/form_2024seminar.html)**6. 参加費** 無料

**7. モデレーター** 近畿大学 情報学研究所長 特別招聘教授  
夏野 剛氏



**8. パネリスト**

**「2030 年日本コンテンツの海外展開の未来（仮）」**

中山 淳雄 氏  
エンタメ社会学者



【略歴】 事業家（エンタメ専門の経営コンサル Re entertainment 創業）やベンチャー企業役員（Plott、ファンダム）をしながら、研究者（早稲田博士・慶應・立命館大研究員）、政策アドバイザー（経産省コンテンツ IP プロジェクト主査、内閣府知財戦略委員）などを兼任し、コンテンツの海外展開をライフワークとする。以前はリクルート・DeNA・デロイトを経て、バンダイナムコスタジオ・ブシロードで、カナダ・シンガポールでメディアミックス IP プロジェクトを推進 & アニメ・ゲーム・スポーツの海外展開を担当。  
著書に『クリエイターワンダーランド』『エンタメビジネス全史』『エンタの巨匠』『推しエコノミー』『オタク経済圏創世記』など。

**「放送メディアの未来ビジョン」**

今井 亨 氏  
日本放送協会 放送技術研究所 研究主幹



【略歴】 1987 年 NHK 入局。1990 年から放送技術研究所において音声認識によるリアルタイム字幕制作の研究に従事。2012 年より技術局計画部において地上デジタル放送運用規定や 8K スーパーハイビジョンの標準化を担当。2014 年より放送技術研究所研究企画部長、2018 年より同副所長、2021 年より同所長。現在、同研究主幹。市村学術賞貢献賞、前島密賞、高柳健次郎業績賞、丹羽高柳賞業績賞などを受賞。博士（情報科学）。

**「AI 技術で変革するデジタルコンテンツ制作の未来（仮）」**

荒牧 岳志 氏  
株式会社スクウェア・エニックス  
AI&エンジン開発ディビジョン ジェネラルマネージャー



【略歴】 2002 年スクウェア入社。いくつかのゲームタイトルのプログラマとしてゲーム制作に関わり、FINAL FANTASY XV ではメインプログラマー担当。2018 年に子会社の株式会社 Luminous Productions でスタジオヘッド&ディレクターとしてゲーム FORSPOKEN の制作に従事。2023 年からは、スクウェア・エニックス復帰し、内製ゲームエンジンのディレクションを行いつつ、現在は AI&エンジン開発ディビジョンの部門を担当。

9. 後援 (予定) 総務省

一般財団法人 UPDATE EARTH  
公益財団法人科学技術融合振興財団 (FOST)  
一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会 (CESA)  
一般社団法人ソフトウェア協会(SAJ)  
公益財団法人中山隼雄科学技術文化財団  
一般社団法人日本デジタルゲーム学会 (DiGRA JAPAN)  
NPO 法人ブロードバンド・アソシエーション (BA)  
一般財団法人マルチメディア振興センター(FMMC)

以上

**【AMD 活動概要】**

・コンテンツ分野で活躍するプレイヤーの支援、コンテンツ分野におけるビジネス環境の整備、新たな配信メディアの開拓等、コンテンツビジネスの発展に向けた多様な取組を進めています。

・毎年、前年に発表された優れたデジタルコンテンツおよび制作者を顕彰する「AMD アワード」を、総務省の後援を受け開催しております。2024 年 3 月開催の「第 29 回 AMD アワード '23」では、大賞／総務大臣賞に「日曜劇場「VIVANT」」、AMD 理事長賞に「THE FIRST SLAM DUNK」など、多彩な作品が選出されました。

・理事長 襟川恵子（株式会社コーエーテックモホールディングス代表取締役会長）

» AMD ホームページ <https://amd.or.jp/>

**■ 本件に対するお問い合わせ先**

一般社団法人デジタルメディア協会 事務局  
〒104-0042 東京都中央区入船 2-4-3 マスダビル 6 階  
Tel: 03-6277-3618 Fax: 03-6277-3116  
e-mail: amd2@amd.or.jp